



XBOX 360®

LOST PLANET 3



CAPCOM®



WARNING Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

STEUERUNG

DIESER ABSCHNITT GIBT EINE ÜBERSICHT ÜBER DIE GRUNDLEGENDE STEUERUNG.

Die Spieler können zwischen mehreren Steuerungen wählen.
Finden Sie für sich die passende Steuerung.

* Die 'Controller-Einstellungen' lassen sich im Hauptmenü unter 'Optionen', 'Steuerung' ändern.



* Dieses Spiel unterstützt Vibration. Für Vibration wird ein Xbox 360 Controller benötigt.

ZU FUSS

(A)	Aktion aus der Deckung/Ausweichen
(B)	Verwenden
(X)	Nachladen/Reparieren (für Spezialmunition halten)
(Y)	Waffe wechseln - Halten für Pistole
(RB)	Granate
(RT)	Feuern
(RS)	Umsehen - Für Nahkampf klicken
(LB)	Enterhaken
(LT)	Zielen
(LS)	Bewegen - Zum Sprinten klicken
(D)	Nav-Marker
(S)	Schnelle Drehung
(C)	Objekt benutzen (MP)
(V)	Objekt benutzen (MP)
(P)	Pause
(K)	Job-Log (SP)/Punktetafel (MP)

ALTERNATIVE DECKUNG

(A)	Nur Ausweichen
(B)	Aktion aus der Deckung

ALTERNATIVER SPRINT

(A)	Aktion aus der Deckung/Ausweichen/Sprint
(LS)	Nur Bewegen

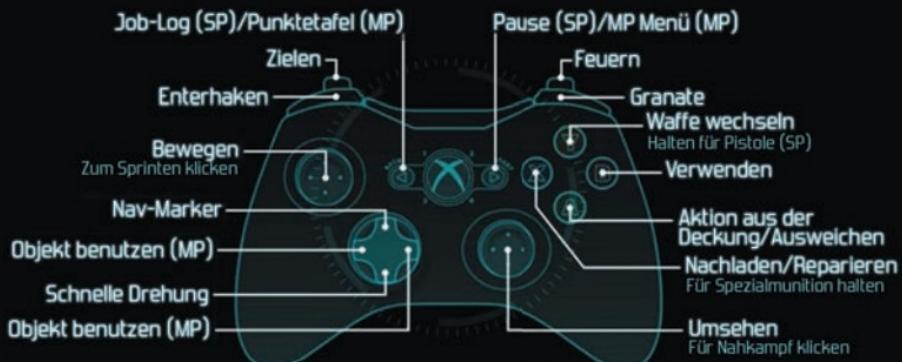
ALTEFNATIVE VERSORGUNGS-MECH-STEUERUNG

(Y)	Mech verlassen
(B)	Arm-Modul umschalten

ALTERNATIVE VITAL-SUIT-STEUERUNG

(Y)	Vital Suit verlassen
-----	----------------------

STEUERUNG



DER OBEN ABGEILDTE CONTROLLER ZEIGT DIE STANDARD-STEUERUNG ZU FUSS.

VERSORGUNGS-MECH

(A)	OHNE FUNKTION
(B)	MECH VERLASSEN
(X)	ANGRIFF/COMBO
(Y)	ARM-MODUL UMSCHALTEN
(RB)	ABBLOCKEN/VERTEIDIGUNG
(RT)	BOHREN/BRENNER (VERBESSERUNG)
(RS)	UMSEHEN
(LB)	WINDE
(LT)	GREIFEN
(LS)	BEWEGEN - FÜR SCHOCK-SPRINGER KLIKEN
(Diamond)	AKTUELLES MISSIONSZIEL ANZEIGEN
(Diamond)	MUSIK WIEDERGEHEN
(Diamond)	VORHERIGES STÜCK
(Diamond)	NÄCHSTES STÜCK
(>)	PAUSE
(<)	JOB-LOG

VITAL SUIT

(A)	SPRINT
(B)	FAHRZEUG VERLASSEN
(X)	NACHLADEN
(Y)	OHNE FUNKTION
(RB)	OHNE FUNKTION
(RT)	CHAIN GUN ABFEUERN
(RS)	UMSEHEN
(LB)	OHNE FUNKTION
(LT)	RAKETE ABFEUERN
(LS)	BEWEGEN
(Diamond)	OHNE FUNKTION
(>)	MP MENÜ
(<)	PUNKTETAFEL



Uses Bink Video. Copyright© 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. This software product includes Autodesk® Kynapse® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

CE EUROPE LTD.

The Metro Building, 3rd Floor,
1 Butterwick, LONDON, W6 8DL, UK